



# 知多半島ロゲイニング


## 競技ルール

### 【ロゲイニングとは?】

配られた地図をもとに、多数設置されたチェックポイント（CP）を制限時間内にまわり、得られた点数を競うアウトドアナビゲーションスポーツです。CPは多数設定されており、周る順序が決まられていません。どのルートで効率よくまわるか? 体力だけではなく、頭脳も求められる戦略的な面白さがあります。観光とスポーツを組み合わせた魅力があり、子供から大人まで体力に合わせて楽しめます。

### 【競技の流れ】（赤文字：重要な点 青文字：アプリ使用の場合）

- ① 受付にて人数分の支給物（ゼッケン・参加賞等）を受け取ります。  
※アプリ使用チームは、アプリを立ち上げチーム識別用QRコードを読み取ってログインしてください。
- ② スタート前に地図とCP一覧表が配られます。作戦タイムスタートです。合図があるまで見ないでください。どのようなルートで回るか作戦を立てましょう。CPには得点の低いものから高いものがあります。  
※アプリも作戦タイム開始まで一覧表は表示されないようになっています。
- ③ 競技がスタートしたら、チームは全員一緒にCPをまわります。（お互いに10m以上離れてはならない）。
- ④ CPに到達したら、撮影者以外のメンバーを入れて、CP一覧表と同じ構図で写真を撮影します。  
※アプリ使用チームはアプリ上のCPをタップし、写真を撮影すると自動的に得点が加算されます。  
※WEBにアップロードされた写真をスタッフが随時確認していきます。GPSでの判定は行いません。
- ⑤ 制限時間内にフィニッシュ地点に帰還してください。制限時間オーバーは1分につき50点減点されます。
- ⑥ フィニッシュ地点にあるゲート全員で通過した後、時計を撮影します（時計のみを撮影）。  
写真のタイムが正式フィニッシュタイムとなります。30分経過するとフィニッシュゲートクローズ（DNF）となります。

 スタート・フィニッシュ

 チェックポイント

10 数字=得点

 ふるまいポイント

### 【採点】

- ① フィニッシュ後、スタッフにレースNo. チーム名を知らせ、帰還チェックを受けてください。
- ② 帰還チェックにて、集計用紙をお渡しします。
- ③ 集計用紙を記入し、2Fの採点受付へとお進みください。  
※アプリ使用チームは、専用のタブレット端末にて得点の確認を行ってください。問題がなければ得点が確定します。  
※問題があった場合、お近くのスタッフに声をかけ確認を受けてください。
- ④ 全チーム帰還後30分を目途に、入賞チームを発表します。全員そろって表彰式にご出席ください。都合により表彰式に出ずに早く帰る場合は大会本部まで申し出てください。

### 【注意事項】

- ☆本大会の移動方法は「歩く」「走る」です。特別ルールとして、「名鉄海上観光船」が利用可能です。
- ☆原則として地図に書かれた道を通り、道以外には立ち入らないでください。
- ☆地図で立ち入り禁止と書かれてなくても、現地で通行禁止になっている場所は通らないでください。
- ☆公園など明らかに通ってよい場所は通行しても構いませんが、畑・民家・牧場など私有地には入らないでください。
- ☆交通ルール（信号を守る、飛び出しはしない、車・歩行者に配慮等）を守って安全第一で競技を行ってください。
- ☆寺社仏閣の境内は神聖な場所です。境内に入る際には一礼をして入り、境内では走らないでください。
- ☆途中で競技を終了する場合、30分以上遅刻しそうな場合は、大会本部にご連絡ください。
- ☆救急搬送が必要な事故が発生した時は、大会本部（緊急連絡先）に必ずお知らせください。